

Inhalt

Vorwort zur ersten Auflage	4
Vorwort zur zweiten Auflage	5
Erläuterungen zu den folgenden Kapiteln	6
Auf welchen Speichermedien erscheinen Spiele?	7

Die Geburt der elektronischen Spiele Großrechner, Automaten, und TV-Konsolen **10**

1972 Magnavox Odyssey	14
1976 Saba Fairchild	16
1977 TRS-80	17
1977 Apple II	19
1977 CBM Pet	23
1977 Atari VCS	24
1978 Interton VC4000	28
1978 Phillips G7000	30
1979 NEC PC-8001	33
1979 Atari 800	34
1979 Sharp MZ	39
1979 Mattel Intellivision	40
1979 Microvision	43
1981 Sinclair ZX81	44
1981 Texas Instruments TI99/4	45
1981 Commodore VC 20	46

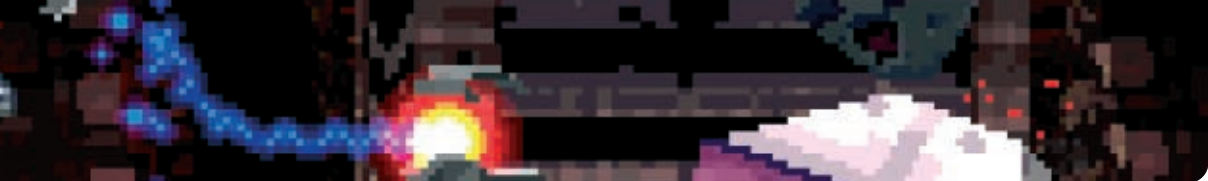


Videospiel-Crash und Durchbruch der Heim-Computer **48**

1982 CBS Colecovision	50
1982 Entex Adventurevision	53
1982 Vectrex	54
1982 Hanimex HMG 2650, Emerson Arcadia	56
1982 Sinclair Spectrum	58
1982 Acorn BBC B	61
1982 Commodore C 64	62
1982 VT Creativision	67
1982 Atari 5200	68
1982 Sharp X1	70
1983 Oric-1	72
1983 MSX	74
1983 Sega SG-1000 & Master System	80
1983 Nintendo Famicom & NES	84
1984 Epoch Super Cassettevision	89
1984 Commodore 16 & Plus/4	90
1984 Atari 7800	92
1984 Amstrad CPC	94

Das 16-Bit-Zeitalter **96**

1984 IBM PC-AT	98
1984 Apple Mac	100
1985 Atari ST	104
1985 Commodore Amiga	106
1985 Enterprise	112
1987 Acorn Archimedes	113
1987 NEC PC-Engine	114
1987 Sharp X68000	120
1988 Sega Mega Drive	122
1989 Nintendo Game Boy	128
1989 Atari Lynx	132
1989 FM Towns	134
1990 SNK Neo Geo	136
1990 Sega Game Gear	139
1990 Super Nintendo	140



**Next Generation:
Multimedia, 32-Bit und CD-ROM 144**

1991 Philips CDI	146
1991 Supervision	149
1993 Atari Jaguar	150
1993 Panasonic 3DO	152
1994 Sega Saturn	154
1994 Sony Playstation	158
1994 NEC PC-FX	162
1995 Nintendo Virtual Boy	163
1996 Nintendo 64	164
1996 Bandai Pippin	168
1997 Tiger Gamecom	169

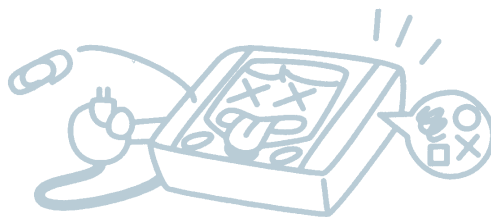
DVD, Vernetzung & mobiles Spielen 170

1998 Sega Dreamcast	172
1998 Neo Geo Pocket	176
1999 Bandai Wonderswan	178
2000 Sony Playstation 2	180
2000 Nuon	183
2001 Nintendo Game Boy Advance	184
2001 Microsoft Xbox	188
2001 Nintendo Gamecube	191
2002 Gamepark GP32	194
2003 Nokia N-Gage	195
2004 Nintendo DS	196
2004 Sony PSP	197
Exoten: Computer	198
Exoten: Konsolen & Handhelds	200



**Anhänge
Technische Daten und Tabellen**

8-Bit-Heim-Computer	202
8-Bit- und 16-Bit-Konsolen	204
16- und 32-Bit-Computer	206
CD-Konsolen	208
DVD-Konsolen	210
Handhelds	212
Multimedia-Handhelds	214
Technische Daten: Erklärungen	215
Index A: Hardware	216
Index B: Spiele	220
Quellenangaben, Impressum	224



Bandai Wonderswan
Tare Panda no Gunpey
Edition (Japan, 2001)